

HU 230-51 Ludo

Figyelem! A játék apró, könnyen lenyelhető részeket tartalmaz, így kérjük, ne adja 3 évnél fiatalabb gyermekek kezébe! Játék 2-4 személynek 3 éves kortól.

Tartalma: 1 fa játéktábla, 16 fa bábú 4 féle színben és 1 fa dobókocka

A játék menete: állítsátok a bábitokat a színüknek megfelelő startmezőkre, majd az óramutató járásával megegyező irányban haladva dobjatok a kockával! Aki 6-ost dob, az egyik bábit a nyíllal jelölt mezőre állíthatja, újra dobhat, és a dobott számnak megfelelően léphet. A játékba a bábit csak 6-os dobással lehet behozni. Mindenki maga dönti el, hogy a táblán lévő bábit közül mikor melyikkel lép. Ha valaki olyan mezőre ugrik, ahol egy másik fél áll, kiüti azt, és a másik játékos ismét a startmezőről kénytelen indulni 6-os dobással. A célba csak abban az esetben juthat egy bábú, ha pontosan annyit dobtok, ahány lépésre a céltól álltok. Ha többet dobtok, annyit kell visszafelé lépni, amennyivel többet dobhatok. A játékot az nyeri meg, aki elsőként juttatja a 4 bábit a célba.

A játék célja: a logika, a türelem és a versenyszellem fejlesztése.

Használati utasítás: Kérjük, őrizze meg a csomagolást és a használati utasítást!

Szeretnénk felhívni szíves figyelmét, hogy a játék alapanyaga fa, ami a környezeti hatásokra reagálva megváltozhat, ezért tárolása egyenletes hőmérsékleten történjen, ne túl száraz vagy nedves helyen!

Kívánjuk, hogy játékunk sok szép közös élménnyel gazdagítson kicsiket és nagyokat egyaránt!

RO 230-51 Ludo

Atenție! Nerecomandat copiilor sub 3 ani, deoarece conține piese mici ce pot fi înghițite!

Jocul se poate juca de către 2-4 jucători cu vârsta peste 3 ani.

Jocul conține: 1 tablă de joc din lemn, 16 pionii din lemn în 4 culori diferite și 1 zar

Jocul: Fiecare jucător își alege culoarea care să-l reprezinte, după care își plasează pionii pe start. Pentru a porni, trebuie să dea cu zarul 6, poziționând astfel unul din pionii pe start. Tabla trebuie parcursă de fiecare pion în sensul acelor de ceasornic până ce aceștia ajung toți în casă. De fiecare dată când valoarea zarului este 6, jucătorul are dreptul să dea încă odată și mută pionul atâtea casete cât indică numărul de pe zar. Fiecare decide singur cu care dintre pionii lui de pe tablă va înainta. Dacă la mutarea unui pion, acesta va ocupa poziția unui pion al altui jucător, acesta din urmă va fi mutat în casa proprie. Pentru a reintroduce pionul în joc trebuie să arunce cu zarul numărul 6.

Pionul poate intra în casuță, doar în cazul în care numărul zarului aruncat este identic cu numărul casetelor rămase. Dacă aruncați mai mult decât numărul casetelor rămase, atunci trebuie să mutați pionul înapoi cu atâtea casete, cu cât ați aruncat în plus. Jucătorul care ajunge primul în casa lui cu toți pionii câștigă.

Scopul jocului: Jocul dezvoltă gândirea logică, răbdarea și spiritul competitiv.

Instrucțiunile de utilizare: Vă rugăm păstrați ambalajul și instrucțiunile de utilizare!

Vă atragem atenția că materialul de bază este din lemn care într-un anumit mediu reacționează, de aceea trebuie păstrat la o temperatură constantă.

Distracție plăcută!

SK 230-51 Ludo

Pozor! Hra obsahuje malé častice, ktoré môže dieťa ľahko prehltnúť, preto ich nedávajte deťom do 3 rokov!

Nevhodné pre deti do 3 rokov! Hru môžu hrať 2-4 osoby.

Obsah: 1 ks drevenej tabule, 16 ks drevených figúrok v 4 farbách a 1 ks drevenej kocky

Priebeh hry: Postavte figúrky na štartovacie polia príslušnej farby. Figúrka sa dostane do hry len hodením 6-stky. Kto hodí 6-stku, tak svoju figúrku postaví na šípkou označené políčko. Potom hádže znova a figúrkou sa presunie v smere hodinových ručičiek o toľko políčok, koľko hodil na kocke. Hráči rozhodujú sami o tom, kedy a s ktorou figúrkou sa posunú ďalej. Keď sa niekto postaví na políčko, na ktorom je figúrka súpera, tak ju vyhodí. Súperova figúrka sa vráti na štartovacie políčko, odkiaľ sa môže pohnúť len hodením 6-stky. Figúrka sa môže dostať do domčeka len v tom prípade, ak hráč hodí presne toľko, koľko mu chýba do dosiahnutia domčeka. Keď hodí viac, musí sa o toľko políčok vrátiť späť, o koľko viac hodil kockou. (napr. do domčeka potrebujete 4 políčka, hodíte 6 - vrátite sa o 2 políčka späť.) Víťazom sa stáva ten, komu sa ako prvému podarí dostať všetky svoje figúrky do domčeka.

Cieľ hry: Hra rozvíja logiku, trpezlivosť a súťaživosť.

Návod na použitie: Obal hračky a návod na použitie uschovajte!

Radi by sme Vás upozornili, že hračka je vyrobená z dreva, preto ju skladujte na stredne vlhkom mieste, aby sa nezосуšila, ani nenavlhla.

Prajeme Vám, aby radosť z tejto hry splnila Vaše očakávania a obohatila všetkých o veľa dobrých skúseností ako i krásnych zážitkov.

CZ 230-51 Ludo

Pozor! Hra obsahuje malé častice, ktoré môže dieťa ľahce spolknout, proto ji nedávejte dětem do 3 let!

Nevhodné pro děti do 3 let! Hru mohou hrát 2-4 osoby.

Obsah: 1 ks dřevěná tabule, 16 ks dřevěných figurek ve 4 barvách a 1 ks dřevěná kostka

Průběh hry: Postavte figurky na startovací pole příslušné barvy. Figurka se dostane do hry pouze hozením 6-stky. Kdo hodí 6-stku, tak svoji figurku postaví na šípkou označené políčko. Potom hází znovu a figurkou se posune po směru hodinových ručiček o tolik políček, kolik hodil na kostce. Hráči rozhodují sami o tom, kdy a s kterou figurkou se posunou dále. Když se někdo postaví na políčko, na kterém je figurka soupeře, tak ji vyhodí. Soupeřova figurka se vrátí na startovací políčko, odkud se může pohnout jen hozením 6-stky. Figurka se může dostat do domečku jen v tom případě, když hráč hodí přesně tolik, kolik mu chybí do dosáhnutí domečku. Když hodí víc, musí se o tolik políček vrátit zpět, o kolik víc hodil kostkou. (např. do domečku potřebujete 4 políčka, hodíte 6 - vrátíte se o 2 políčka zpět.) Víťezem se stává ten, komu se jako prvnímu podaří dostat všechny svoje figurky do domečku.

Cíl hry: Hra rozvíjí logiku, trpělivost a soutěživost.

Návod na použití: Obal hračky a návod na použití uschovejte!

Rádi bychom Vás upozornili, že hračka je vyrobená ze dřeva, proto ji skladujte na středně vlhkém místě, aby se nevysušila, ani nenavlhla.

Přejeme Vám, aby radosť z této hry splnila Vaše očekávání a všechny obohatila o mnoho dobrých zkušeností i krásných zážitků.

PL 230-51 Ludo

Uwaga! Gra zawiera małe elementy, które mogłyby zostać połknięte.

Nieodpowiednia dla dzieci poniżej 3 roku życia!

Zawartość: 1 drewniana plansza, 16 drewnianych pionków w 4 kolorach, 1 drewniana kostka.

Zasady gry: Poustawiajcie pionki na start według kolorów. Zaczyna ten kto będzie miał na kostce 6 wtedy może postawić swój pionek na punkt oznaczony strzałką. Gracz następnie jeszcze raz rzuca kostką i posuwa się do przodu w zależności od ilości punktów rzuconych kostką. Jeśli nastąpi sytuacja, że dojdzie do punktu, na którym już się jakiś pionek znajduje-tak zostanie „wyrzucony“ a gracz ten zaczyna od początku z miejsca startu (rzuceniem szóstki). Jeśli już gracz będzie przy mecie musi rzucić kostką odpowiednią ilość punktów, ponieważ każdy punkt więcej oznacza, że dokładnie o tyle się będzie musiał cofnąć do tyłu.

Zwycięza ten kto pierwszy zapełni wszystkie 4 punkty na mecie (swojego koloru).

Cel gry: Jest grą wymagającą od graczy logicznego myślenia i wytyżenia wyobraźni. Znakomita rozrywka dla dzieci i dorosłych.

Instrukcja przechowywania: Prosimy o zachowanie instrukcji oraz opakowania!

Wykonana z drewna, prosimy więc o przechowywanie w miejscu zabezpieczającym przed nawilgnięciem bądź wysuszeniem!

Życzymy udanej zabawy i wspaniałych wrażeń wierzymy, że gra spełni wasze oczekiwania i obogaci was o mnóstwo doświadczeń!

SRB 230-51 Ludo

Pažnja! Igračka sadrži sitne elemente koje je lako progutati, zato Vas molimo da je držite van domašaja dece mlađe od 3 godine.

Sadrži: 1 drvena tabla, 16 drvenih figura u 4 različite boje, 1 drvena kockica za bacanje.

Princip igre: Postavite svoje figure na odgovarajuća polja i svako baca sa kockicom! Ko prvi dobija 6. taj počinje igru i postavi svoju figuricu na polje koja je obeležena strelicom. Svako sam odlučuje kad i sa kojom figurom ide dalje. Ako neko stigne na polje na kojem je već neki drugi igrač taj drugi ispada i stavlja figuru nazad na polje starta i mora da počinje ispočetka sa bacanjem 6. U cilj možete dovesti figuru samo ako bacate tačno onoliko, koliko polja ste udaljeni od cilja. Ako bacate više, onoliko trebate ići nazad, koliko ste bacali više. Pobeđuje onaj ko prvi uspe da dovede u cilj sva 4 figure.

Cilj igre: Razvija strpljenje, logiku i takmičarski duh.

Uputstvo za upotrebu: Molimo Vas da sačuvate originalno pakovanje i uputstvo za upotrebu!

Želeli bi da Vas podsetimo da je igračka napravljena od drveta, zato je držite na sobnoj temperaturi i ne izlažete vlazi.

Nadamo se da će naša igračka doneti mnogo veselja i radosti za male i za velike!

SLO 230-51 Ludo

Pozor! Igro odsvetujemo mlajšim od 3 let, saj vsebuje majhne delčke, ki jih lahko otrok pogoltne.

Igro lahko igra 2-4 igralcev v starosti nad 3 leti.

Vsebina: 1 lesena igralna tabla, 16 lesenih figuric v 4 barvah in 1 lesena kocka.

Potek igre: Svoje figurice na ustrezno pobarvana štartna polja. Igralci po vrsti mečejo kocko v smeri urinega kazalca. Kdor vrže šestico, lahko svojo figurico postavi na polje, ki je označeno s puščico, in ponovno vrže kocko ter nato naredi ustrezno število korakov. S figurico lahko začnete igrati takrat, ko se vrže šestica. Vsak se sam odloči, s katero figurico na tabli se bo odločil vstopiti v igro. Če nekdo pristane na polju, kjer se že nekdo nahaja, se le-ta izbije in mora spet čakati na šestico, da s figurico ponovno začne na začetnem polju. Na cilj lahko figurica pride takrat, ko igralec vrže točno toliko, kolikor korakov mu še manjka do cilja. Če igralec vrže več kot je število manjkajočih korakov do cilja, se figurica pomakne za toliko korakov nazaj, za kolikor je vržena številka preseгла potrebno število korakov do cilja. V igri zmaga tisti, ki prvi pripelje svoje 4 figurice na cilj.

Cilji igre: Razvijanje logike, potrpežljivosti in tekmovalnega duha.

Navodila za uporabo: Prosimo, shranite embalažo in navodila za uporabo. Radi bi vas opozorili na to, da je osnovni material igre les, na katerega „učinkujejo“ okoljski vplivi, zato igro hranite na enakomerni temperaturi in ne na presuhem ali vlažnem mestu.

Želimo vam, da naj lepe in skupne izkušnje obogatijo male in velike!